



# KIDS KLOMPENPADEN

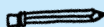


## SLAGMAATPAD (7 KM)

Loop dwars door de wei, over een oud fort en door een prachtig bos. Sta oog in oog met een koe, klim over hekjes en ontdek spannende paadjes. Onderweg kun je ook nog 'ns lekker spelen. Dus klompen aan, rugzak op en gaan!

**TIP**

neem mee:





1

**OEI, EEN KOEIEN TONG!**

Durf jij te voelen hoe de tong van een koe aanvoelt? Steek je hand er maar in! De koeien hier in het weiland eten alleen gras dat ze met hun tong pakken. Ze rollen hun lange, ruwe tong om een pluk gras en trekken dat los. Vervolgens schrokt een koe het gras naar binnen, zonder te kauwen. Pas later gaan ze hun eten (her)kauwen.

Hoe voelt de tong volgens jou aan?

3

**BOERDERIJ NIEUW SLAGMAAT**

Op boerderij Nieuw Slagmaat wordt fruit geteeld en groente verbouwd. Op de boerderij zijn veel beesten: koeien, paarden, schapen, kippen, katten en een hond. Aaien mag, maar voeren en over het hek klimmen niet. **Heb je ze allemaal gezien? Kom lekker spelen en volg het parcours van de Boerenbootcamp: lekker over boomstammen klauteren.**

Ouders en verzorgers kunnen genieten van lokale producten uit de Landwinkel. Het is ook super leuk om een keer langs te komen tijdens de plukdagen. Dan kun je zelf appels, peren, pruimen, kersen, kiwibessen, kiwi's of pompoenen plukken. Data worden bekend gemaakt op [www.nieuwslagmaat.nl/zelfpluk/](http://www.nieuwslagmaat.nl/zelfpluk/)



**LET OP! DE BUNKERS IN HET WEILAND ZIJN NIET OM OP TE SPELEN! ZE HEBBEN NARE IJZEREN UITSTEKSELS.**

2

**MAISDOOLHOF (ALLEEN OP VRIJDAG OF ZATERDAG)**

Elke zomer kun je op vrijdagen en zaterdagen (ver)dwalen in het maisdoolhof van Boerderij Nieuw Slagmaat. Het is een leuke speurtocht voor groot en klein.

**Ga naar de Landwinkel Nieuw Slagmaat voor het opdrachtenvel en de entree (€ 4 p.p.). Kijk voor de exacte openingstijden op:**

[www.nieuwslagmaat.nl/maisdoolhof/](http://www.nieuwslagmaat.nl/maisdoolhof/)



4

**SCHIPPER MAG IK OVERVAREN?**

Trek jezelf naar de overkant met het trekpontje, de anti-tankgracht over!

De anti-wat? Deze gracht is onderdeel van de Nieuwe Hollandse Waterlinie. De Waterlinie is gemaakt om ons land in oorlogstijd te beschermen. Water was het verdedigingswapen. Als de vijand eraan kwam, konden stukken land onder water gezet worden. Deze tankgracht was als extra bescherming lang en diep zodat de vijand met paarden, kanonnen en tanks niet verder konden. Maar ja, toen werden vliegtuigen uitgevonden en vloog de vijand er gewoon overheen.

5

**BLOTE VOETENBAK**

Doe je schoenen lekker uit en loop hier door de blote voetenbak. Wat voel je? Steentjes, gras of zand? Wat vind je het lekkerste lopen?

7

**BROEIHOOP**

Weet jij wat een broeihoop is? De broeihoop is voor de ringslang. De slang is te herkennen aan twee maanvormige vlekken in zijn hals. Dit is een beschermde slang die voorkomt in het bos van Nieuw Wulven. De broeihoop is een veilige, goede plek voor de ringslang om eitjes te leggen. Het is er warm en vochtig. Broeihopen zijn gemaakt van paardenmest, compost en bladeren en gaan 2 jaar mee. De Milieuwerkgroep Houten maakt daarom steeds nieuwe broeihopen.

Kijk voorzichtig of je iets ziet, maar laat de broeihoop met rust.



6

**MUNTJES ZOEKEN**

Lang geleden woonden er Romeinen op deze plek. In de grond zijn allerlei overblijfselen gevonden, zoals muntjes en scherven van potten en pannen. Zie je die grote zandbult? Pak een schepje en ga op zoek naar de schat! In het zand zijn muntjes verstopt. Als je er eentje vindt, mag je deze houden. Leg je het schepje wel weer netjes terug?



**HEB JIJ EEN TOFFE FOTO VAN JOUW AVONTUUR? DEEL DEZE MET JE FAMILIE EN VRIENDEN!**



8

**OP JE BUIK OP DE STEIGER**

Ga eens op je buik liggen en koekeloer in het water. Hoe helderder hoe beter jij waterdiertjes kunt zien. Kijk ook goed bij de waterkant. Trek eens het emmertje vol water omhoog. Welke waterdiertjes zie jij vandaag? Kijk op de zoekkaart op de steiger.



9

**SPELEN ALS ROMEINEN**

Wist je dat er in dit gebied vroeger Romeinen woonden? De grens van het grote Romeinse Rijk liep tot aan de Kromme Rijn. De Romeinse soldaten kwamen helemaal vanuit Rome om deze grens te verdedigen. Ze bouwden kleine dorpjes. In het Speelbos Nieuw Wulven stond lang geleden een Romeins fort waarvan je de omtrek nog kunt zien.

Waan je een Romein en leef je uit in het Speelbos!

10

**VERTEL ME WAT IK ZIE**

De heuvel is een mooie plek met prachtig uitzicht. Maak van je handen een verrekijker en tuur eens rond. **Vind de windroos en noem op wat je bij de pijlen ziet. Zet de goede wind-richtingen erachter.**

- a. snelweg: .....
- b. weilanden: .....
- c. woonwijk: .....
- d. boerderij: .....
- e. fort bij vechten: .....
- f. bos: .....



11

**WIE IS DAAR?**

Kijk eens heel goed om je heen. Wat zie je? Zie jij de bomen of zien zij jou? Het lijkt wel alsof deze bomen – grauwe abelen – ogen hebben op hun stam. Grappig hè? Bedenk met elkaar eens een spannend verhaal over wat deze ogen allemaal gezien (kunnen) hebben...

**Maak om de beurt één van de zinnetjes af tot een mooi verhaal.**

1. Er was eens ...
2. En altijd ...
3. Tot op een dag ...
4. En daardoor ...
5. Maar toen ...
6. En tenslotte ...



**IS HET VANDAAG VRIJDAG OF ZATERDAG? DAN KUN JE NAAR OPDRACHT 13 LOPEN. OP ANDERE DAGEN IS DIT TRACÉ DICHT.**

12

**LUISTEREN NAAR DE NATUUR**

Maak van je oren grote konijnenoren door je handen erachter te doen en luister goed. Hoor je roffelen tegen een boom? Dan is het misschien een specht. Of iets ritselen? Een haas? Je kunt ook een ree zien, die zijn hier ook! Of staat er wind en zijn de takken druk met elkaar in gesprek? Wat fluisteren ze naar elkaar, denk je?

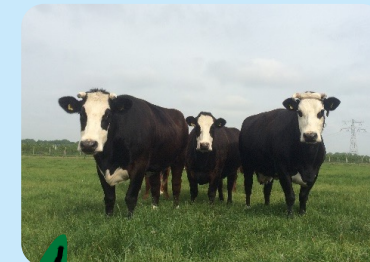


13

**OOG IN OOG MET EEN KOE?**

Je staat hier voor een spannende beslissing. Er kunnen namelijk koeien in het weiland staan en de route gaat daar doorheen. Durf jij het aan? Oog in oog met de koe?! Of neem je het weiland aan de andere kant? Daar kun je van een afstandje ook prima naar ze kijken. De koeien horen bij boerderij Nieuw Slagmaat. Trouwens, ga niet rennen want dan hollen ze achter je aan! Dat lijkt misschien leuk, maar als ze eenmaal dichtbij je zijn, zijn ze echt heel groot...

**Welke koeien zijn het denk je? Kijk eens goed naar de koeien in de wei en als ze er niet zijn, naar de foto hiernaast.** Er bestaan verschillende soorten koeien. Soms zegt de naam iets over de soort, zoals Lakenvelder. Dat zijn zwarte of bruine koeien met een grote witte vlek op hun rug, alsof er een 'wit laken' op ligt. De koeien hier heten Blaarkoppen. Ze hebben namelijk een witte kop en zwarte vlekken - 'blaren' - rond hun ogen. Ze zijn lief, rustig en mak, maar ook heel nieuwsgierig: ze komen graag even naar je toe.





# SLAGMAATPAD

1

## ROUTENUMMERS

Kijk wat je bij de routenummers kunt ontdekken!



**STARTPUNT:** TOP Fort bij Vechten, parkeerplaats Achterdijk 21, Bunnik (betaald parkeren)



**OPSTAPPUNT:** Parkeerplaats Binnenweg, Houten (gratis parkeren)



**AANLOOPROUTE**



**SLAGMAATPAD**



**VRIJDAG- EN ZATERDAGRROUTE**



## HORECA ONDERWEG:

- Boerderij Nieuw Slagmaat, Marsdijk 5, Bunnik.
- Museumcafe Waterliniemuseum Fort bij Vechten, Marsdijk 2, Bunnik



## NEEM DE TIJD!

Een goede speurneus neemt de tijd. Met dit KIDS pad kun je je goed een hele ochtend of middag vermaken.



## MEER ONTDEKKEN?

Bij de meeste routepunten kun je extra informatie vinden in de Klompenpaden app.



(Dit is 1 kilometer)

## BELANGRIJKE INFORMATIE VOOR OUDERS

Maak afspraken met je kind over wat ze wel en niet mogen doen. Een Klompenpad lopen jullie op eigen risico.



Trek stevige en waterdichte schoenen aan. De paden zijn vaak smal en onverhard. Ga niet met kinderwagens of rolstoelen op pad.



Honden zijn verboden om verstoring van vee en wild te voorkomen. Dit kun je zien op de openstellingsborden die je aan het begin van het particuliere terrein vindt.



Controleer na afloop op teken! Heb je er een gevonden? Een teek die vast zit moet je er vakkundig uithalen. Kijk voor meer informatie op: [www.rivm.nl/ziekte-van-lyme](http://www.rivm.nl/ziekte-van-lyme).



Routenavigatie en informatie zijn **gratis** beschikbaar via de Klompenpaden app.



# WWW.KLOMPENPADEN.NL

Productie & Eindredactie: Landschap Erfgoed Utrecht. Tekst en beeld: Landschap Erfgoed Utrecht. Ontwerp: Jessica van der Werff. Layout: [www.dagmarvanschaik.nl](http://www.dagmarvanschaik.nl).

**Als je vragen of opmerkingen hebt over dit pad kun je contact opnemen met Landschap Erfgoed Utrecht via [www.klompenpaden.nl](http://www.klompenpaden.nl)**

© Landschap Erfgoed Utrecht, 2023, 2e druk. Alle rechten voorbehouden.

**€ 2,00**

Landschap+  
Erfgoed Utrecht

NATIONALE  
POSTCODE  
LOTERIJ  
[www.postcodeloterij.nl](http://www.postcodeloterij.nl)



PROVINCIE :: UTRECHT