



KIDS KLOMPENPADEN

DOESBURGERMOLENPAD 4 KM

Ga met Bart en Woutje op avontuur
op de Doesburger Eng en ga 125
jaar terug in de tijd. Veel plezier!

TIP

neem mee:





DOESBURGERMOLENPAD 4 KM

LEES HIER WAT JE BIJ DE NUMMERS OP DE KAART KUNT ONTDEKKEN!

1

DOESBURGERMOLEN

Dit is de Doesburgermolen. Hier lieten de boeren vroeger hun graan malen. Kijk eens naar de windvaan. Staan de wieken goed naar de wind gedraaid?

Zet de wieken van de kleine molen eens in de wind. Zie jij hoe de molenaar dat met de echte molen kan doen?



2

ROOFVOGEL

Wat een grote roofvogel! Op akkers zijn altijd wel kleine dieren waar roofvogels op kunnen jagen, kleine vogels en muizen.

Strek je armen langs de vleugels van deze vogel en doe alsof je over het wijde landschap vliegt. Heerlijk toch?



3

GEWASSEN OP HET VELD

Vroeger werd op de Doesburger Eng vooral graan verbouwd: rogge, spelt, gerst, boekweit.

Kijk om je heen. Wat wordt hier nu verbouwd? Gaat dit ook naar de molen om te worden gemalen?



4

SPOORLICHT

We zijn bij de spoorlijn. Vroeger was er op deze plek een halte. De boeren waren daar blij mee, want zo konden ze met de trein naar andere plaatsen om kippen en eieren te verkopen. Daarom wordt dit spoor wel "kippenlijntje" genoemd! Je moest je hand opsteken als je mee wilde, anders stopte de trein niet. Maar in het donker kon de machinist je niet goed zien; dan stak je een brandende fakkel omhoog.

Zo'n fakkel is hier nagemaakt. Pak de fakkel vast en zwaai (met je andere hand) naar de machinist.



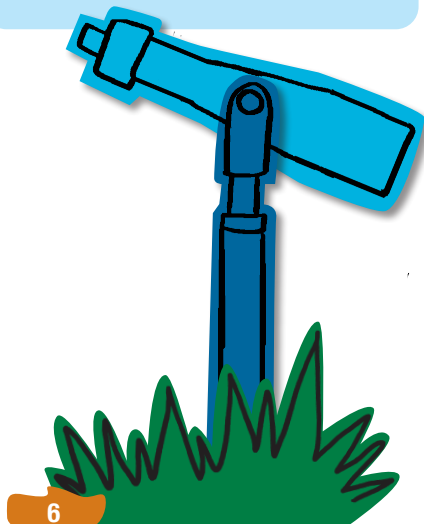
**HEB JIJ EEN TOFFE
FOTO VAN JOUW
AVONTUUR?
DEEL DEZE MET JE
FAMILIE EN VRIENDEN!**

5

BLIK IN HET VERLEDEN

Als je hier de trap op gaat sta je in de open ruimte van de "Doesburger Eng": de akkers waar vroeger de boeren sámen hun gewassen verbouwden. Deze eng is goed bewaard gebleven, kijk maar eens goed om je heen.

Kijk door de kijker om te zien hoe het er hier vroeger uitzag.



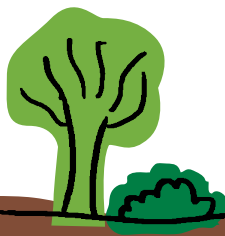
6

OMHOOG DE VELUWE OP....

Lopen we hier nou een berg op? Weet je hoe die hier gekomen is?

Heel lang geleden was er een ijstijd, het was ijskoud en hele dikke ijslagen schoven vanuit het Noorden ons land in. Die duwden als een bulldozer het zand opzij en omhoog. En daar is deze "berg" van overgebleven: het is een stuwwal.

**Kijk eens goed naar de palen:
hoeveel meter gaan we hier omhoog?**





ZIE JE DEZE DIEREN ONDERWEG?

Wilde dieren kunnen zich goed verstoppen. Spannend! Ben jij de speurneus, die ons allemaal vindt?



BINGO!

8

DIEREN BESPIEDEN

Veel wilde dieren zijn bang voor mensen. Als je ze wilt zien, moet je stil zijn, liefst in een schuilplaats gaan zitten en veel geduld hebben. Maar dan nog moet je veel geluk hebben.

Er zijn een paar kijkhutten op het terrein. Probeer het maar eens.



7

SPOORZOEKEN

In dit spannende terrein leven allerlei dieren zoals dassen, moeflons, vogels...

Ga op zoek naar hun sporen. Welke kun je vinden? Laat je ook je eigen voetafdruk achter?



9

DASSENBURCHT

De das is een groot dier dat zijn huis onder de grond heeft. Zo'n "dassenburcht" heeft allerlei kamers en gangen. Als het donker wordt gaan de dassen naar buiten om eten te zoeken.

Doe eens alsof je een das bent: loop als een das deze "burcht" in en onderzoek of dit een geschikt huis voor je is.

11

JAARRINGEN

Een boom groeit anders dan mensen: elk jaar wordt hij dikker. Wij gelukkig niet.

Tel de jaarringen van de doorgezaagde boom. Hoe oud is deze boom geworden?

12

VÉRSPRINGEN

Op de plank zie je hoe ver verschillende dieren kunnen springen.

Trek een startstreep in het zand en spring! Hoe ver spring jij?



10

BIJENDANS

Kijk, bijenkasten! Weet je dat bijen elkaar de weg wijzen naar bloeiende bloemen waar nectar te halen valt? Ze doen dat met een dansje, knap van ze!

Op de houten honingbij zie je hoe zo'n dansje gaat. Probeer dat zelf ook eens!



1

2

3

4

5



DOESBURGERMOLENPAD 4 KM

1

ROUTENUMMERS

Kijk wat je bij de routenummers kunt ontdekken!



STARTPUNT: Rustpunt In Goede Aarde,
Doesburgermolenweg 8, 6718 TR Ede.
Er zijn een aantal parkeerplaatsen beschikbaar.
Kom je uit de buurt, kom dan met de fiets!



RUSTPUNT: Het startpunt is tevens Rustpunt.
Dit is het enige horecapunt op de route. Er is
een koffie- en theemachine, je kunt de tuin
bezoeken en er zijn zelfgemaakte producten
te koop. Toilet aanwezig.



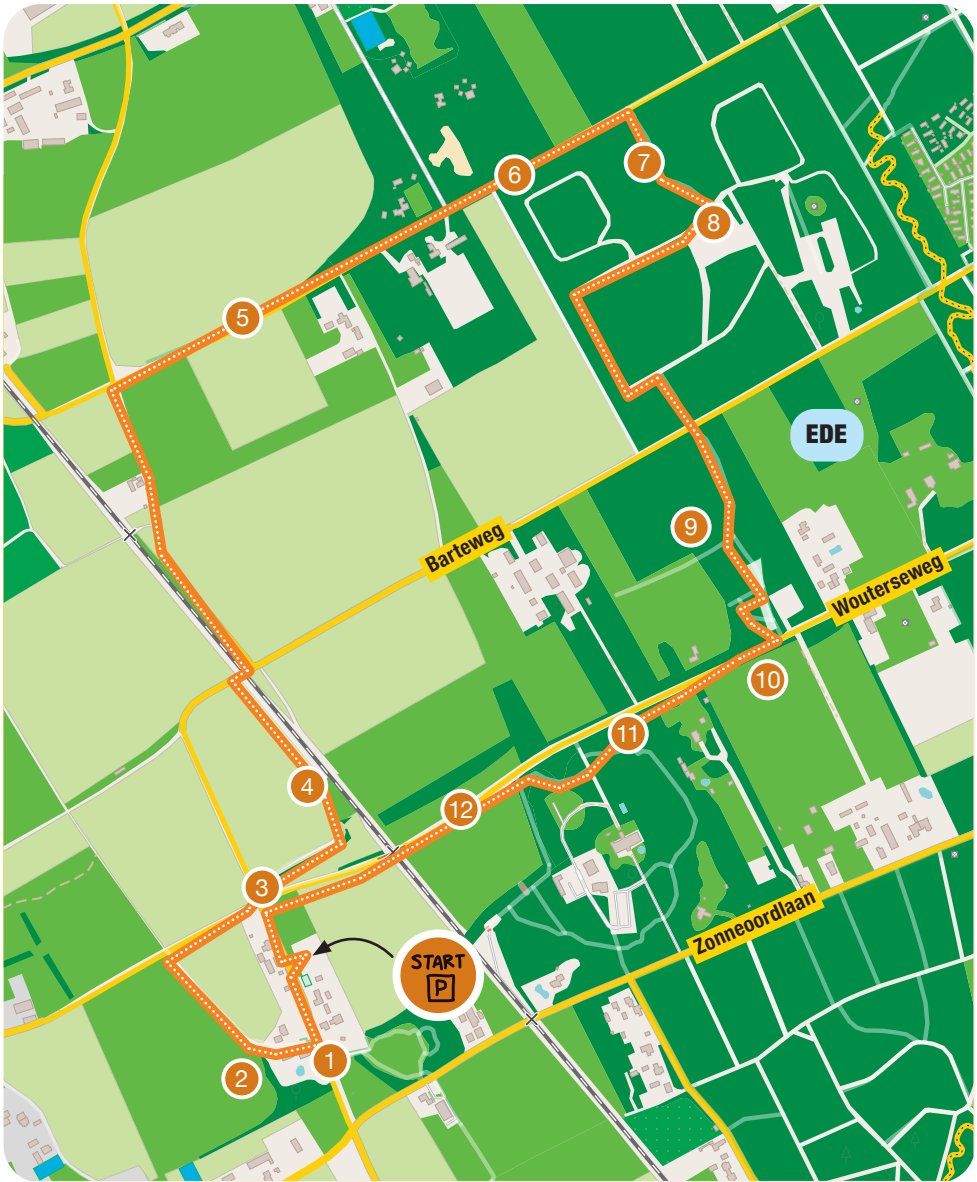
NEEM DE TIJD!

Een goede speurneus neemt de tijd.
Met dit KIDS pad kun je je goed een
hele ochtend of middag vermaken.



MEER ONTDEKKEN?

Bij de meeste routepunten kun je extra informatie
vinden in de Klompenpaden app.



(Dit is 1 kilometer)

BELANGRIJKE INFORMATIE VOOR OUDERS

Maak afspraken met je kind over wat ze wel en niet mogen doen. Een Klompenpad lopen jullie op eigen risico.



Trek stevige en waterdichte schoenen of laarzen aan. De paden zijn vaak smal en onverhard. Ga niet met kinderwagens of rolstoelen op pad.



Honden zijn verboden.



Controleer na afloop op teken! Heb je er een gevonden? Een teek die vast zit moet je er vakkundig uithalen. Kijk voor meer informatie op: www.rivm.nl/ziekte-van-lyme.



Routenavigatie en informatie zijn **gratis** beschikbaar via de Klompenpaden app.



WWW.KLOMPENPADEN.NL

Productie & Eindredactie: Stichting Landschapsbeheer Gelderland i.s.m. werkgroep Klompenpad KIDS Ede (Albert van Weerdenburg, Truus van Otterloo, Dirk Schlebusch, Gerard Brouwer, Ria Modderkolk). Eindredactie teksten: Ineke Jansonius.
Ontwerp: Jessica van der Werff, Lay-out en illustraties: www.dagmarvanschaik.nl

€ 2,00

Als je vragen of opmerkingen hebt over dit pad kun je contact opnemen met Stichting Landschapsbeheer Gelderland via www.klompenpaden.nl/contact

© Stichting Landschapsbeheer Gelderland, 2025, 1e druk. Alle rechten voorbehouden.