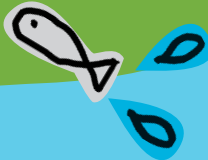


# KIDS KLOMPENPADEN



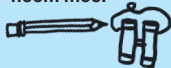
## KANDIAPAD 3,5 KM



Ga met Mammy de mammoet op ontdekkingstocht door het landschap van Kandia en ontdek wat het land allemaal heeft meegemaakt door de tijd heen. Veel plezier!

**TIP**

neem mee:



LEES HIER WAT JE BIJ DE NUMMERS OP DE KAART KUNT ONTDEKKEN!

## LETTERPUZZEL

Langs de route zijn letters verstopt, welke tekst zal het worden? Ben jij de speurneus die ze allemaal vindt? Vul de letter in bij het juiste cijfer.

De <sup>1</sup>a <sup>7</sup>u <sup>4</sup>u <sup>4</sup> verandert steeds, door het <sup>2</sup> <sup>6</sup>i <sup>8</sup>a <sup>7</sup>a <sup>7</sup>  
 en door wat wij <sup>8</sup>e <sup>1</sup> <sup>5</sup> <sup>1</sup>e <sup>1</sup> doen. Heeft Mammy je tijdens deze  
<sup>7</sup>o <sup>7</sup>c <sup>7</sup>h <sup>7</sup> laten ontdekken hoe <sup>3</sup>e <sup>4</sup> <sup>4</sup>a <sup>5</sup> <sup>5</sup>e <sup>1</sup>d en  
 supermooi de <sup>1</sup>a <sup>7</sup>u <sup>4</sup>u <sup>4</sup> is?

1



### KIJK UIT!

Onze reis begint lang geleden, bij de Romeinen. Die kwamen helemaal uit Italië! De rivieren in Nederland waren vroeger de grens van hun enorme rijk. Vlakbij zijn resten gevonden van een Romeins fort, een castellum. Langs de rivier stonden hoge uitkijktorens. Vanaf daar konden de Romeinen alles goed zien.

**Klim op de toren en kijk goed om je heen. Wat kun jij allemaal zien? Misschien voel je je wel een echte Romeinse soldaat!**

2



### BALANCEREN KUN JE LEREN

Zie je deze muur? Die houdt veel geluid van de treinen tegen. Fijn voor mensen én dieren. Bij het aanleggen van de spoorlijn zijn hier botten van mammoeten net als Mammy gevonden!

**Kun jij je evenwicht houden en het hele spoor lopen? En vind jij de familie van Mammy? Armen wijd... en gaan!**



3



### ONDER HET SPOOR

Wij kunnen niet over deze muur klimmen... en veel dieren al helemaal niet! Daarom is hier een diertunnel onder het spoor door! Zo kunnen dieren veilig naar de andere kant om eten te zoeken of een fijne plek te vinden voor hun kleintjes.

**Zoek de bordjes met sporen rondom de diertunnel. Wie zijn hier geweest? Zijn er ook verse sporen bij de uitgang?**

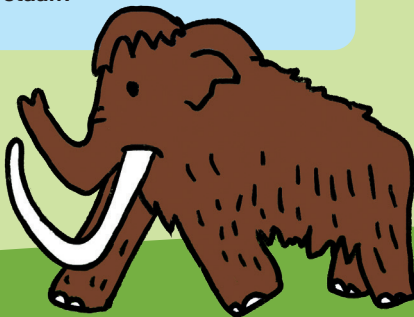
4

### ZOEKEN IN ALLE HOEKEN

Lang, lang geleden – wel 12.000 jaar terug was het superkoud en lag hier een grote, open vlakte. Die tijd noemen we de ijstijd. Er liepen enorme mammoeten rond, net zoals Mammy! Een stap van een mammoet was wel 3 meter!

**Loop van paal naar paal, hoeveel stappen moet jij zetten in één stap van een mammoet?**

**Hoe zie jij eruit met slagstanden?  
Wie ziet Mammy als eerste in de verte staan?**



5



### MAMMOET

Gevonden! Wat ben ik groot hè. Op het informatiebord kun je nog veel meer te weten komen over mij en mijn familie.

**Maak een foto van jezelf met Mammy. Lukt het om jezelf op de foto groter te laten lijken dan Mammy?**



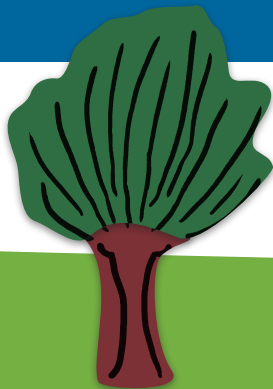
**HEB JIJ EEN TOFFE  
FOTO VAN JOUW  
AVONTUUR?  
DEEL DEZE MET JE  
FAMILIE EN VRIENDEN!**

6

## KIJK EENS GOED

Zet je speur-ogen aan! Niet alleen vroeger was het hier spannend, nu gebeurt er ook van alles. Dit gebied is “buitendijks” en staat soms onder water! En kun je ook dingen vinden die mensen hebben gemaakt, zoals bruggen of dijken?

Wie ziet als eerste iets bijzonders?



8

## WATERPEIL

Het gebouw dat je achter de dijk ziet is een gemaal. Een grote pomp die water van achter de dijk naar de rivier kan pompen.

Kijk op de waterpeilschaal. Schrijf op hoe hoog het water hier staat:

Loop daarna naar boven en kijk op de andere waterpeilschaal hoe hoog het water daar staat. Deze is:

Wat is het verschil tussen de twee waterstanden?

7

## FLUISTERTOCHT

We hebben al veel gezien, maar wat heb je al gehoord? Als je je ogen dicht doet, hoor je meer en ontdek je andere dingen.

Ga stevig staan, sluit je ogen en luister goed. Kun je vogels horen, de wind of het water?

Loop in stilte tot aan het volgende paaltje en fluister daar naar elkaar wat je allemaal hebt gehoord.



## TIP VAN MAMMY:

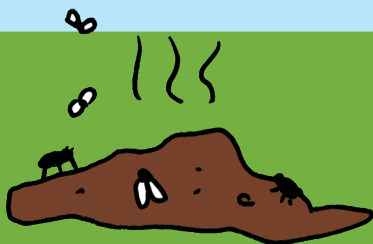
Kijk op het informatiebord voor meer weetjes over de vistrap en de vissen die de vistrap gebruiken!

9

**HE BAH!**

Op dit terrein lopen koeien rond die het gras lekker kort grazen. Maar ze laten ook koeienvlaaien achter! Stel je voor hoe groot de drol van een mammoet was! Een koeienvlaai is een echt feestmaal voor allerlei kleine kriebelbeestjes.

**Zoek een stok en een koeienvlaai langs het pad en kijk welke insecten je allemaal kunt vinden! Hoeveel verschillende insecten kun jij ontdekken?**



11

**WAT IS DAT VOOR STRUIK?**

De meidoorn is een struik die je heel vaak in Nederland ziet, vooral als een heg. Let op de scherpe stekels! Heel handig: vogels kunnen zich veilig verstoppen. Op dit stukje van de route zie je veel meidoorns. In de lente met witte bloemen, in de herfst vol lekkere bessen voor de vogels. Kijk maar op de plaatjes.

**Zoek de meidoorn langs het pad.  
Wie kan de meeste vinden?**



FOTO: TEUN SPAANS

10

**KLOP, KLOP, IS ER IEMAND THUIS?**

Elke vogel zingt zijn eigen lied en maakt zijn eigen nest zoals hij wil. Sommige vogels gebruiken hiervoor graag een nestkast. Bij een nestkast bepaalt de vliegopening welke vogel erin kan.

Weet je dat er meer dieren zijn die nestkasten gebruiken? Ze kruipen er van onderen in en blijven lekker hangen.

**Welk dier hoort in  
welk kastje?**



12

**DAT KOMT VAN PAS**

Julie zijn al een heel eind gekomen en hebben al van alles gezien! Weet je hoe ontdekkingsreizigers wisten waar ze naartoe moesten? Met een kompas! Dat wijst altijd naar het noorden. Op deze paal zit ook een kompas.

**Het pad gaat verder  
naar het noordwesten.  
Kun jij op het kompas  
ontdekken welke kant  
dat is? Goed speurwerk,  
ontdekkingsreiziger!  
Op naar het eindpunt!**





## KANDIAPAD 3,5 KM

1

### **ROUTENUMMERS**

Kijk wat je bij de routenummers kunt ontdekken!  
Antwoorden op de vragen staan op paaltjes in het veld.



**STARTPUNT:** Keerlus aan de Rijnstrangenweg  
in Groessen.



**RUSTPUNT:** Langs de route is geen horeca,  
maar er zijn verschillende bankjes.  
Tip: neem een picknickkleed en iets te eten  
en drinken mee.



### **NEEM DE TIJD!**

Een goede speurneus neemt de tijd.  
Met dit KIDS pad kun je je goed een  
hele ochtend of middag vermaken.



### **MEER ONTDEKKEN?**

Bij de meeste routepunten kun je extra informatie  
vinden in de Klompenpaden app.



—————  
(Dit is 1 kilometer)

## BELANGRIJKE INFORMATIE VOOR OUDERS

Maak afspraken met je kind over wat het wel en niet mag doen. Een Klompenpad lopen jullie op eigen risico.



Trek stevige en waterdichte schoenen of laarzen aan. De paden zijn vaak smal en onverhard. Ga niet met kinderwagens of rolstoel op pad.



Bij hoogwater zijn de nummers 7 en 8 niet bereikbaar. Steek bij hoogwater direct door van nummer 6 naar nummer 9.



Honden zijn toegestaan, mits aangeliind.



Controleer na afloop op teken! Heb je er één gevonden? Een teek die vast zit moet je er vakkundig uithalen. Kijk voor meer informatie op: [www.rivm.nl/ziekte-van-lyme](http://www.rivm.nl/ziekte-van-lyme).



Routenavigatie en informatie zijn **gratis** beschikbaar via de Klompenpaden app.



[WWW.KLOMPENPADEN.NL](http://WWW.KLOMPENPADEN.NL)

€ 2,00

Productie & Eindredactie: Stichting Landschapsbeheer Gelderland i.s.m. Staatsbosbeheer, Waterschap Rijn en IJssel, ProRail en werkgroep Klompenpad KIDS Groessen (Maaïke den Balvert, Jaap Huissoon, Jessica Meijer-Segers en Viola Vedder). Teksten: Ineke Jansonius. Ontwerp: Jessica van der Werff. Lay-out en illustraties: [www.dagmarvanschaik.nl](http://www.dagmarvanschaik.nl).

**Als je vragen of opmerkingen hebt over dit pad kun je contact opnemen met Stichting Landschapsbeheer Gelderland via [www.klompenpaden.nl/contact](http://www.klompenpaden.nl/contact)**

© Stichting Landschapsbeheer Gelderland, 2026, 1e druk. Alle rechten voorbehouden.